

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti tentang dampak penggunaan *gadget* terhadap perilaku siswa di kelas V MIN 2 Konawe Selatan, dalam hal ini maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sikap orang tua terhadap penggunaan *gadget* di rumah, adalah pertama pemberian *gadget* yang dimana orang tua memberikan anaknya *gadget* untuk membantunya dalam proses pembelajaran di sekolah, kedua batasan waktu penggunaan *gadget* dan batasan waktu yang dimaksud yaitu orang tua membatasi anak mereka dalam menggunakan *gadget* agar tidak kecanduan. ketiga menemani anak ketika menggunakan *gadget* yang dimaksud dalam menemani yaitu orang tua menemani atau mengontrol anak mereka ketika menggunakan *gadget* agar tidak membuka atau melihat yang tidak seharusnya mereka lihat yang bukan sesuai seusianya.
2. Sikap guru terhadap penggunaan *gadget* di sekolah, yang pertama pengawasan guru yaitu guru harus mengawasi siswa ketika mereka belajar menggunakan *gadget*, kedua upaya guru dalam mengoptimalkan penggunaan *gadget* disekolah yaitu guru memaksimalkan siswa untuk menggunakan *gadget* pada proses pembelajaran, seperti mencari materi.
3. Dampak penggunaan *gadget* terhadap perilaku siswa di kelas V MIN 2 Konawe Selatan. Terbagi menjadi dua pertama dampak negative adalah perilaku individu seperti siswa bermalas-malasan pada saat proses pembelajaran dan perilaku sosial seperti kurangnya interaksi siswa terhadap

lingkungan sekitar. Kedua dampak positif adalah mempermudah siswa dalam proses pengerjaan tugas.

5.2 saran

Dari hasil penelitian yang peneliti peroleh dari dampak penggunaan *gadget* terhadap perilaku siswa kelas V di MIN 2 Konawe Selatan, maka dikemukakan saran sebagai berikut

1. Bagi guru MIN 2 Konawe Selatan

Bagi guru MIN 2 Konawe Selatan diharapkan untuk lebih mengembangkan strategi dan media pembelajaran *gadget* di dalam kelas sehingga pembelajaran menjadi lebih kreatif dan menyenangkan. Pembelajaran yang menyenangkan membuat siswa menjadi lebih memahami materi pelajaran sehingga bakat dan minat siswa dapat digali.

2. Bagi siswa

Bagi siswa diharapkan selalu berusaha memperhatikan pelajaran dengan baik dan melaksanakan segala tugas yang diberikan oleh guru. Dan menggunakan *gadget* untuk hal-hal yang bermanfaat tidak merugikan orang lain, mengatur waktu penggunaan *gadget* dan selalu berusaha yang terbaik.

5.3 Limitasi Penelitian

1. Bagi peneliti selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat lebih mengembangkan tentang penelitian dampak penggunaan *gadget* terhadap perilaku siswa kelas V di MIN 2 Konawe Selatan. Selanjutnya dapat melanjutkan penelitian ini dengan mengukur dari segi aspek yang berbeda dan

metodologi yang berbeda. Sehingga peneliti mendapatkan informasi yang lebih luas dan mendalam.

