

DAFTAR PUSTAKA

- Amini M. & Aisyah S. (2014). Perkembangan dan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini. Modul. Hal 1-43
- Afandi, M. (2014). Pentingnya Penelitian Tindakan Kelas Bagi Guru Dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal ilmiah Pendidikan Dasar*, 1 (1), h 4-6.
- Baiq Norma Ningsih, Muaar Habibi, I Made Suwasa Astawa, Baik Nilawati Astini. (2022). Pengembangan Kegiatan Kolase Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak dari Kulit Salak Pada Anak Usia Dini di PAUD Mulimunti Desa Penujak Kecamatan Prayabarat. *Journal Homepage Vol. 2, No. 1*, 25.
- Devi, (2014). Peningkatan Kreativitas Melalui Kegiatan Kolase Pada Anak Kelompok B2 Di TK Aba Keringan Kecamatan Turi Kabupaten Slamen. Skripsi tidak terbitkan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Diana, M. (2012). Psikologi Bermain Anak Usia Dini, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Direktorat Jendral Pendidikan Islam Departemen Agama RI, 2006
- Devi. (2014), Peningkatan Kreativitas Melalui Kegiatan Kolase Pada Anak Kelompok B2 di TK Aba Keringan Kecamatan Turi Kabupaten Sleman. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fadillah, at. (2014), Edutainment Pendidikan Anak Usia Dini (Menciptakan Pembelajaran Menarik, Kreatif, dan Menyenangkan). Jakarta: Kencana Prenada media Group.
- Husna, (2018). Peningkatan Kreativitas Melalui Teknik Kolase Pada Anak Kelompok B DI TK Islam Terpadu Insan Madani Tahun Ajaran 2017/2018. Skripsi tidak diterbitkan. Medan: Universit as Islam Negeri Sumatera Utara.
- Hariyanto. (2019). Peningkatan Kreativitas Melalui Kegiatan Kolase Bahan Alam Pada Kelompok B TK PGRI Temanggung. *Jurnal AUDI*, 26.
- Huliyah M. (2016). Hakikat Pendidikan Anak Usia Dini. As-sibyan: Jurnal PGRA. Vol 1(1). 60-71
- Jamaris, (2010). Perkembangan dan Pengembangan Anak Usia Taman Kanak-Kanak. Jakarta: PT. Indeks.

- Kunandar, S. M. (2009). Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Mulyani. (2017). Pengembangan Seni Anak Usia Dini. Bandaung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Masganti, (2016). Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini Teori dan Praktik. Medan: Perdana Publishing.
- Munandar U. (2009). Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat, (Jakarta: Rineka Cip)
- Nurliana, “Upaya Meningkatkan Kemampuan Seni Kolase Dengan Menggunakan Bahan Alam Kelompok B di TK Amandah Telluwanua Kota Palopo”
- Puspita, dkk. 2016/2017. Peningkatan Kreativitas Seni Kolase Melalui Kepingan Geometri pada Kelompok B Tk Aisyah Bustanul Athfa 34 Semarang. *Artikel Ilmiah*. D (1): 15-16
- Rini, (2020). Peningkatan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Kolase Dengan Menggunakan Bahan Bekas Di Kelompok B Taman Kanak-Kanak Islam Uminda Kota Makassar. Skripsi tidak diterbitkan. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Rahayu, N. (2020). Meningkatkan Kreativitas Seni Melalui Permainan Kolase Ampas Kelapa Anak Usia Dini di PAUD Al-Faiz . *Jurnal Pendidikan, Sosial dan Kebudayaan Volume 7 Nomor 1* , 10.
- Rachmawati & Kurniati, E. (2017). Strategi Pengembangan Kreativitas pada Anak Usia Taman Kanak-Kanak, Jakarta:Kencana.
- Ramdansyah R. (2010). Pengembangan Kreativitas Seni Rupa Anak Sekolah Dasar. Jakarta: Depdiknas.
- Sulistiyowati, (2015). Peningkatan Kemampuan Kreativitas Menggambar Melalui Metode Metode Bercerita Pada Anak Kelompok B TK Kemala Bhayangkari 53 Ngawen.
- Susanto, A. (2018). Pendidikan Anak Usia Dini. Jakarta:Bumi Aksara.
- Susanto, (2017). Pendidikan Anak Usia Dini (Konsep dan Teori), Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Suratno, (2005). Pengembangan Kretivitas Anak Usia Dini, Jakarta: Departemen Pendidikan nasional.
- Syafaruddin, (2011). Pendidikan Prasekolah: Perspektif Pendidikan Islam dan Umum. Medan: Perdana Publishing.

Solichah, S. (2017). Keterampilan Kolase, Yogyakarta: Indo Publika.

Sumanto, (2010). Pengembangan Kreativitas Seni Rupa Anak Sekolah Dasar, Jakarta: Depdiknas.

Suryadi, (2007). Cara Efektif Memahami Perilaku Anak Usia Dini, Jakarta: EDSA Mahkota.

Yuliani Nurani S, dkk. (2011). Metode Pengembangan Kognitif. Jakarta: Universitas Terbuka

Wahyudin. (2017), Anak Kreatif, Jakarta: Game Insani.

