

## Appendix 1 Reflection

1. Jelaskan perasaan anda atau emosi anda saat awal anda membuat digital storytelling project di kelas TEYL?
2. Jelaskan perasaan anda atau emosi anda saat anda sedang membuat digital storytelling project di kelas TEYL?
3. Jelaskan perasaan anda atau emosi anda setelah berhasil mengerjakan digital storytelling project di kelas TEYL?

*(This question adapted from Pekrun,(2006)*



## Appendix 2 Sampel of Interview 1

Participan	Answering	Coding	Categorisation	Interpreting	Theme	Question
P2	Ohh itu, Saat itu kami masing-masing berada di area KKN sehingga sulit untuk bertemu langsung dan juga kami memiliki jaringan yang buruk sehingga perlu tambahan waktu untuk menyelesaikan tugas p2.	Saat itu kami masing-masing berada di area KKN sehingga sulit untuk bertemu langsung dan juga kami memiliki jaringan yang buruk sehingga perlu tambahan waktu untuk menyelesaikan tugas p2.	Necessity of additional time	P2 stated that they need necessity of time because they condition in KKN area and had network and they had to complete tasks every day. so made they could not meet each other to discuss soft task.	Challenges	Jawaban mu di google from kamu bilang membutuhkan waktu tambahan karena apa kamu membutuhkan tambahan ?

### Appendix 3 Sampel of Interview 2

Participant	Answering	Coding	Categorysation	Intrepreting	Theme	Question
P2	<p>Iyakah berarti saya lupa isi maaf nah wia...</p> <p>Manfaat yang saya dapat kan dengan tim ku, Waktu itu kami saling bertukar pikiran dan menggabungkan ide ide kami dalam membuat project digital storytelling.</p>	<p>Manfaat yang saya dapat kan dengan tim ku, Waktu itu kami saling bertukar pikiran dan menggabungkan ide ide kami dalam membuat project digital storytelling.</p>	<p>Generating share opinion</p>	<p>P2statedthat The benefits that she gets with her team, At that time they exchanged ideas and combined these ideas in making digital storytelling projects..</p>	<p>Collaborative benefit</p>	<p>Jawaban anda di refleksi saya tidak melihat anda menjawab terkait manfaat secara kolaborative.</p> <p>Apa manfaat yang anda rasakan ketika membuat digital storytelling project bersama kelompok ?</p>

#### Appendix 4 Sampel of Data Coding

1. Jelaskan perasaan anda atau emosi saat awal anda dalam membuat digital storytelling project dikelas TEYL?

Name	Raw Data	Coding	Categorization	Sub-theme and interpreting	Theme
P1	Dalam pembuatan digital storytelling yang pertama kali dalam kelas TEYL saya merasa bingung karena saya belum pernah mengerjakan tugas seperti ini dan saya belum memiliki keahlian dalam pengeditan vidio digital	Dalam pembuatan digital storytelling yang pertama kali dalam kelas TEYL saya <u>merasa bingung</u> karena saya belum pernah mengerjakan tugas seperti ini dan saya belum memiliki keahlian dalam pengeditan vidio digital	Confused	Negative emotions ; Partisipan 1 merasakan emosi negative sebelum membuat digital storytelling yaitu kebingungan dikarenakan dia belum pernah mengerjakan tugas digital video dan belum memiliki keahlian dalam pengeditan vidio digital.	Before creating digital storytelling
P2	Ketika pertama kali membuat tugas digital Story Telling tentunya saya merasa cemas, bingung, takut tidak bisa menyelesaikan dengan tepat waktu.	Ketika pertama kali membuat tugas digital Story Telling tentunya saya <u>merasa cemas, bingung, takut</u> tidak bisa menyelesaikan dengan tepat	Anxiety and confused	Negative emotions ; Partisipan 2 merasakan emosi negative sebelum membuat digital storytelling yaitu cemas dan bingung karena dia takut tidak bisa menyelesaikan tugas dengan tepat waktu.	Before creating digital storytelling

		waktu.			
P3	Pertama kali membuat digital storytelling saya merasa sedikit tidak percaya diri dengan cara saya bercerita di sebuah videi agar bisa menghasilkan cerita yang menarik untuk di dengar.	Pertama kali membuat digital storytelling saya <u>merasa sedikit tidak percaya diri dengan cara saya bercerita di sebuah videi agar bisa menghasilkan cerita yang menarik untuk di dengar.</u>	Unconfident	Negative emotions ; Partisipan 3 merasakan emosi negative sebelum membuat digital storytelling yaitu dia tidak percaya diri dengan pengucapan untuk dimasukan dalam sebuah video digital yang terdengar tidak menarik	Before creating digital storytelling
P4	Pada awal kami membuat digital storytelling, saya merasa cemas apakah saya bisa menyelesaikan tugas ini atau tidak karena saya dan teman-teman belum tau cara bagaimana membuat video digital storytelling. Namun, saya dan teman-teman berusaha untuk	Pada awal kami membuat digital storytelling, saya <u>merasa cemas apakah saya bisa menyelesaikan tugas ini atau tidak karena saya dan teman-teman belum tau cara bagaimana membuat video digital storytelling.</u> Namun, saya dan	Anxiety	Negative emotions ; Partisipan 4 merasakan emosi negative sebelum membuat digital storytelling yaitu cemas karena takut tidak menyelesaikan project tepat waktu yang disebabkan dia dan tim tidak mengetahui cara bagaimana membuat video digital storytelling.	Before creating digital storytelling

	<p>mecaritau cara membuat video digital storytelling di Youtube. Pada akhirnya, kami dapat membuat digital storytelling dan tugas kami dapat selesai dengan tepat waktu.</p>	<p>teman-teman berusaha untuk mecaritau cara membuat video digital storytelling di Youtube. Pada akhirnya, kami dapat membuat digital storytelling dan tugas kami dapat selesai dengan tepat waktu.</p>			
P5	<p>Pada saat pertama kali saya membuat digital storytelling saya merasa bingung bagaimana mengerjakan tugas tersebut dengan bagus karena saya pribadi kurang tahu cara membuat digital storytelling khususnya pada bagian video</p>	<p>Pada saat pertama kali saya membuat digital storytelling saya merasa bingung bagaimana mengerjakan tugas tersebut dengan bagus karena saya pribadi kurang tahu cara membuat digital storytelling khususnya pada bagian video</p>	<p>Confused</p>	<p>Negative emotions ; Partisipan 5 merasakan emosi negative sebelum membuat digital storytelling yaitu bingung untuk mengerjakan digital storytelling project dengan baik disebabkan kurangnya pengetahuan dalam mengedit video digital.</p>	<p>Before creating digital storytelling</p>

P6	<p>Awalnya saya merasa sangat bingung karena ini adalah proyek pertama saya yg dibuat secara digital. Kemudian saya juga bingung karen tidak paham apa yg akan saya lakukan dengan proyek ini. Namun, ketika dijelaskan oleh dosen tentang intruksi pengerjaanya jadi saya sudah tida bingung dan cukup mengerti tentang cara pengerjaan proyek ini.</p>	<p>Awalnya saya <u>merasa sangat bingung</u> karena ini adalah proyek pertama saya yg dibuat secara digital. Kemudian saya juga <u>bingung karen tidak paham apa yg akan saya lakukan dengan proyek ini</u>. Namun, ketika dijelaskan oleh dosen tentang intruksi pengerjaanya jadi saya sudah tida bingung dan cukup mengerti tentang cara pengerjaan proyek ini.</p>	Confused	<p><b>Negative emotions ;</b> Partisipan 6 merasakan emosi negative sebelum membuat digital storytelling yaitu sangat kebingungan karena baru pertama kali menemukan projec videot digital storytelling dan bingung karena tidak paham dengan intruksi</p>	Before creating digital storytelling
----	--	--	----------	--	--------------------------------------

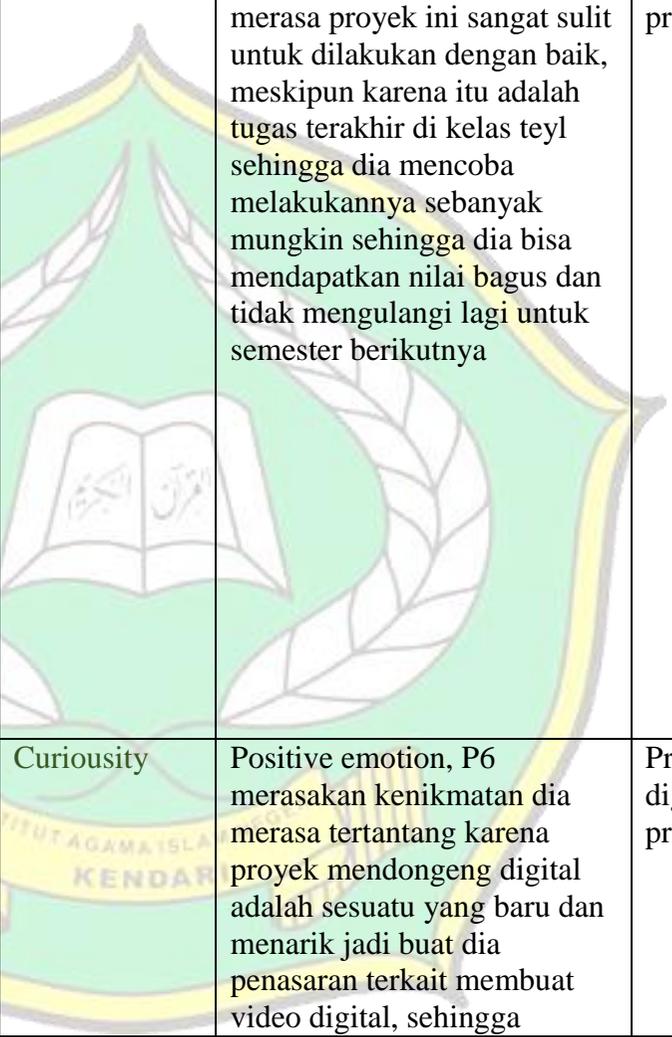
2. Jelaskan perasaan anda atau emosi anda saat anda sedang membuat digital storytelling project di kelas TEYL

Name	Raw Data	Coding	Categorization	Sub-theme and interpreting	Theme
P1	Menurut saya	Menurut saya	Curiosity	Positive emotion, P1 merasa	Processing in creating

	<p>project ini sangat menantang dan membuat saya penasaran ketika melihat hasilnya. Sehingga saya dan teman kelompok saya bersungguh-sungguh mengerjakan tugas ini dan menyelesaikannya dengan baik</p>	<p>project ini sangat menantang dan membuat <u>saya</u> <u>penasaran ketika</u> <u>melihat hasilnya</u>. Sehingga saya dan teman kelompok saya bersungguh-sungguh mengerjakan tugas ini dan menyelesaikannya dengan baik</p>		<p>terantang yang membuatnya penasaran untuk melihat hasilnya sehingga ia berinisiatif untuk mengerjakan tugas dengan sungguh-sungguh dan menyelesaikannya dengan baik</p>	<p>digital storytelling project</p>
P2	<p>Pada saat saya mengerjakannya ternyata tidak begitu sulit yang saya pikirkan justru saya merasa senang dengan adanya tugas digital Story Telling ini saya jadi banyak belajar dengan teman kelompok saya bagaimana cara membuat video</p>	<p>Pada saat saya mengerjakannya ternyata tidak begitu sulit yang saya pikirkan justru <u>saya merasa senang</u> dengan adanya tugas digital Story Telling ini saya jadi banyak belajar dengan teman kelompok saya bagaimana cara membuat video</p>	<p>Enjoyment</p>	<p>Positive emotion, P2 merasa nyaman dalam pengerjaan project digital ternyata tidak sulit seperti yang dipikirkan justru dia merasa senang dengan adanya tugas digital storytelling bisa lebih banyak belajar dengan teman kelompok bagaimana cara membuat video mengajar digital storytelling.</p>	<p>Processing in creating digital storytelling project</p>

	mengajar (digital story telling).	mengajar (digital story telling).			
P3	Saat proses pembuatan video storytelling tersebut saya sempat frustrasi karena harus mengulang terus menerus saat merekam suara untuk video tersebut, karena saya merasa intonasi dan pengucapan saya sering tidak sesuai, hingga membuat tenggorokan saya serak, tapi saya berusaha untuk tetap tenang hingga mendapatkan hasil yang saya inginkan sehingga saya bisa menyelesaikan tugas TEYI tersebut.	Saat proses pembuatan video storytelling tersebut saya sempat frustrasi karena harus mengulang terus menerus saat merekam suara untuk video tersebut, karena saya merasa intonasi dan pengucapan saya sering tidak sesuai, hingga membuat tenggorokan saya serak, tapi saya berusaha untuk tetap tenang hingga mendapatkan hasil yang saya inginkan sehingga saya bisa menyelesaikan tugas TEYI	Frustration	Positive emotion, P3 merasakan merasa frustrasi karena dia harus mengulangi lagi dan lagi ketika merekam suara untuk membuat video, dia merasa karena intonasi dan pengucapannya selalu tidak cocok, sehingga itu membuat tenggorokannya serak, tetapi dia mencoba untuk tetap tenang sampai selesai sehingga dia mendapatkan hasil seperti yang diharapkan sehingga dia bisa menyelesaikan project digital storytelling	Processing in creating digital storytelling project

		tersebut.			
P4	Saya merasa senang karena pada akhirnya saya dan teman-teman dapat mengedit video yang akan dijadikan tugas digital storytelling. Awalnya kami tidak tau cara membuatnya, namun kami berusaha mencaritu di youtube bagaimana cara Sedang membuat digital storytelling membuatnya. Pada akhirnya, kami bisa menyelesaikan tugas tersebut dengan baik.	<u>Saya merasa senang</u> karena pada akhirnya saya dan teman-teman dapat mengedit video yang akan dijadikan tugas digital storytelling. Awalnya kami tidak tau cara membuatnya, namun kami berusaha mencaritu di youtube bagaimana cara Sedang membuat digital storytelling membuatnya. Pada akhirnya, kami bisa menyelesaikan tugas tersebut dengan baik.	Enjoyment	Positive emotion, P4 merasakan kenikmatan karena dia dan tim bisa mengedit video yang akan digunakan sebagai proyek digital storytelling. Walaupun awalnya mereka tidak tahu cara membuatnya, mereka mencoba mencari tahu di youtube cara membuat digital storytelling, akhirnya mereka bisa menyelesaikan tugas tersebut dengan baik	Processing in creating digital storytelling project
P5	Pada saat sedang membuat digital	Pada saat sedang membuat digital	Enjoyment	Positive emotion, P5 merasakan kenikmatan, dia	Processing in creating digital storytelling

	<p>storytelling project pada kelas TEYL, saya merasa tugas ini sangat sulit untuk dikerjakan dengan baik tapi karena ini merupakan tugas final di kelas maka saya berusaha mengerjakannya dengan semaksimal mungkin agar saya bisa mendapatkan nilai yang bagus dan tidak mengulang lagi untuk semester berikutnya</p>	<p>storytelling project pada kelas TEYL, saya merasa tugas ini sangat sulit untuk dikerjakan dengan baik tapi karena ini merupakan tugas final di kelas maka saya berusaha mengerjakannya dengan semaksimal mungkin agar saya bisa mendapatkan nilai yang bagus dan tidak mengulang lagi untuk semester berikutnya</p>		<p>merasa proyek ini sangat sulit untuk dilakukan dengan baik, meskipun karena itu adalah tugas terakhir di kelas teyl sehingga dia mencoba melakukannya sebanyak mungkin sehingga dia bisa mendapatkan nilai bagus dan tidak mengulang lagi untuk semester berikutnya</p>	<p>project</p>
P6	<p>Saya merasa tertantang karena proyek ini cukup menarik dan membuat saya curious. Proyek ini menarik karena hal baru bagi saya</p>	<p>Saya merasa tertantang karena proyek ini cukup menarik dan membuat <u>saya</u> <u>curious</u>. Proyek ini menarik karena hal baru bagi saya</p>	<p>Curiosity</p>	<p>Positive emotion, P6 merasakan kenikmatan dia merasa tertantang karena proyek mendongeng digital adalah sesuatu yang baru dan menarik jadi buat dia penasaran terkait membuat video digital, sehingga</p>	<p>Processing in creating digital storytelling project</p>

dalam membuat video digital seperti ini. Saya jadi merasa ingin tahu tentang cara membuat projek video ini sehingga pada saat proses pengerjaan nya saya bisa enjoy dan merasa tertantang juga bersemangat untuk mengerjakannya.	dalam membuat video digital seperti ini. Saya jadi merasa ingin tahu tentang cara membuat projek video ini sehingga pada saat proses pengerjaan nya saya bisa enjoy dan merasa tertantang juga bersemangat untuk mengerjakannya.		selama proses dia dapat menikmati dan merasa tertantang, sehingga dia bersemangat untuk menyelesaikannya	
--	--	--	--	--

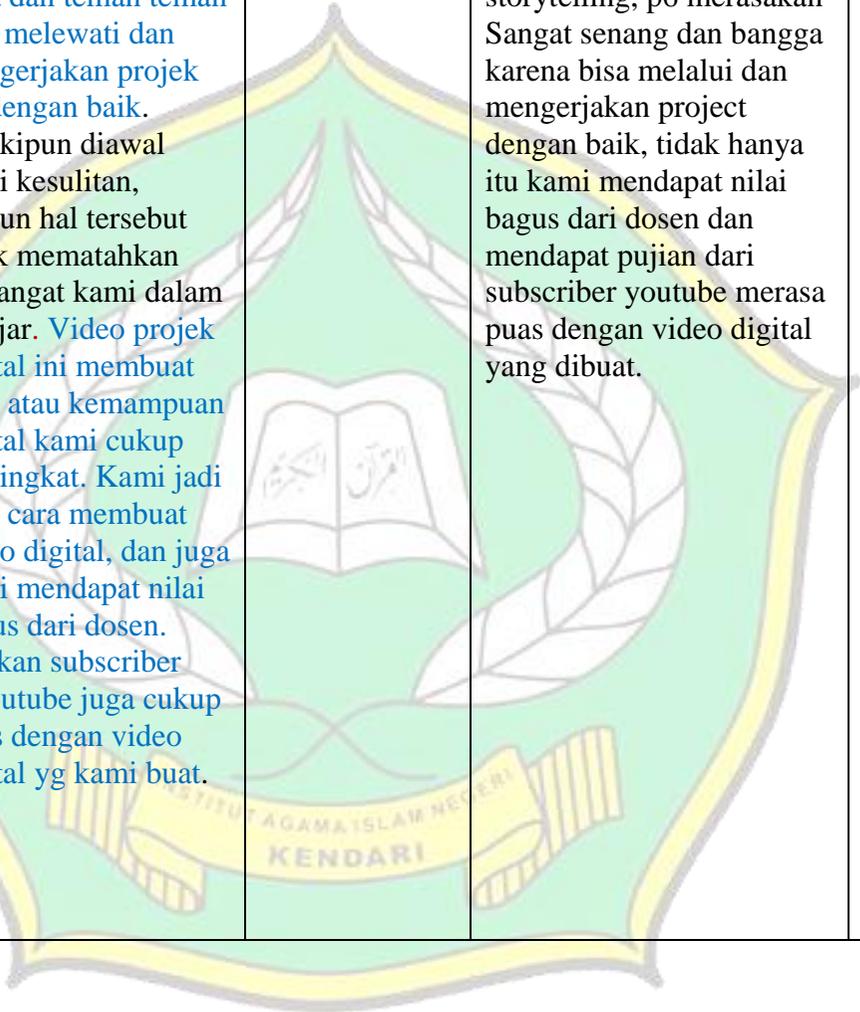
3. Jelaskan perasaan anda atau emosi anda setelah berhasil mengerjakan digital storytelling project di kelas TEYL?

Name	Raw Data	Coding	Categorization	Sub-theme and interpreting	Theme
P1	Ketika telah menyelesaikan tugas project ini tepat waktu saya merasa senang dan bangga karena sudah berhasil membuat vidio	Ketika telah menyelesaikan tugas project ini tepat waktu saya merasa senang dan bangga karena sudah berhasil membuat vidio digital	Joy dan pride	positive emotion after creating digital storytelling, P1 Merasakan emosi positif Bahagia dan bangga karena berhasil membuat video digital mendongeng dengan baik,	After creating digital storytelling

	digital ini dengan usaha yg baik. Saya juga merasa sangat bahagia ketika mendapat nilai yg memuaskan karena itu menandakan saya sudah berhasil dalam pengerjaan tugas ini	ini dengan usaha yg baik. Saya juga merasa <u>sangat bahagia</u> ketika mendapat nilai yg memuaskan karena itu menandakan saya sudah berhasil dalam pengerjaan tugas ini		dan mendapatkan nilai yang memuaskan.	
P2	Setelah berhasil tentunya saya merasa senang, lega, akhirnya saya bisa dan berhasil menyelesaikan tugas digital story telling dengan tepat waktu. sehingga saya tidak perlu khawatir lagi ketika saya mendapat tugas yang sama kedepannya karena saya sudah belajar bagaimana cara mendesain video digital mengajar.	Setelah berhasil tentunya saya <u>merasa senang, lega</u> , akhirnya saya bisa dan berhasil menyelesaikan tugas digital story telling dengan tepat waktu. sehingga saya tidak perlu khawatir lagi ketika saya mendapat tugas yang sama kedepannya karena saya sudah belajar bagaimana cara mendesain video digital mengajar.	Joy and relief	Positive emotion after creating digital storytelling, P2 merasakan Senang dan lega karena berhasil menyelesaikan project video digital storytelling dengan tepat waktu dan tanpa khawatir ketika diberikan tugas yang sama kedepanya.	After creating digital storytelling

P3	Setelah berhasil menyelesaikan tugas membuat video storytelling tersebut saya merasa sangat puas dan senang, apalagi setelah saya menonton kembali video hasil kolaborasi kelompok saya.	Setelah berhasil menyelesaikan tugas membuat video storytelling tersebut saya <u>merasa sangat puas dan senang</u> , apalagi setelah saya menonton kembali video hasil kolaborasi kelompok saya.	Satisfied and joy	positive emotion after creating digital storytelling, P3 merasakan Sangat puas dan senang telah menyelesaikan tugas pembuatan video digital storytelling dengan hasil yang memuaskan.	After creating digital storytelling
P4	Saya sangat bahagia karena dapat menyelesaikan tugas tersebut, yang awalnya kami tidak tau cara membuat, ternyata kami dapat menyelesaikannya dengan baik	Saya <u>sangat bahagia</u> karena dapat menyelesaikan tugas tersebut, yang awalnya kami tidak tau cara membuat, ternyata kami dapat menyelesaikannya dengan baik	Joy	positive emotion after creating digital storytelling, P4 merasakan Sangat senang karena bisa menyelesaikan tugas tepat waktu	After creating digital storytelling

P5	<p>Perasaan saya setelah berhasil dalam membuat digital storytelling di kelas TEYL adalah saya merasa bersyukur saya sudah menyelesaikan tugas ini dengan tepat waktu meskipun itu sangat mengurus pikiran dan tenaga untuk menyelesaikannya dengan baik. Selain itu saya merasa senang karena saya dan tim kelompok saya menapatkan nilai yang bagus sesuai dengan apa yang kami harapkan.</p>		grateful dan joy	<p>positive emotion after creating digital storytelling, p5 merasakan bersyukur karena telah menyelesaikan tugas tepat waktu, meskipun mengurus pikiran dan tenaga. Kemudian merasa senang karena anggota kelompok mendapatkan nilai yang baik seperti yang diharapkan</p>	After creating digital storytelling
P6	<p>Saya sangat senang dan bangga karena</p>	<p>Saya <u>sangat senang dan bangga</u> karena</p>	Pride, and joy	<p>positive emotion after creating digital</p>	After creating digital storytelling

	<p>saya dan teman teman bisa melewati dan mengerjakan projek ini dengan baik. Meskipun diawal kami kesulitan, namun hal tersebut tidak mematahkan semangat kami dalam belajar. Video projek digital ini membuat skill atau kemampuan digital kami cukup meningkat. Kami jadi tahu cara membuat video digital, dan juga kami mendapat nilai bagus dari dosen. Bahkan subscriber diyoutube juga cukup puas dengan video digital yg kami buat.</p>	<p>saya dan teman teman bisa melewati dan mengerjakan projek ini dengan baik. Meskipun diawal kami kesulitan, namun hal tersebut tidak mematahkan semangat kami dalam belajar. Video projek digital ini membuat skill atau kemampuan digital kami cukup meningkat. Kami jadi tahu cara membuat video digital, dan juga kami mendapat nilai bagus dari dosen. Bahkan subscriber diyoutube juga cukup puas dengan video digital yg kami buat.</p>		<p>storytelling, p6 merasakan Sangat senang dan bangga karena bisa melalui dan mengerjakan project dengan baik, tidak hanya itu kami mendapat nilai bagus dari dosen dan mendapat pujian dari subscriber youtube merasa puas dengan video digital yang dibuat.</p>	
--	---	---	---	--	--

## Appendix 5: Screenshot of Research Permit

**PEMERINTAH PROVINSI SULAWESI TENGGARA**  
**BADAN RISET DAN INOVASI DAERAH**  
*Jl. Mayjend S. Parman No. 03 Kendari 93121*  
Website : <https://brida.sultraprov.go.id> Email: [bridaprovsultra@gmail.com](mailto:bridaprovsultra@gmail.com)

Kendari, 06 Juni 2023

K e p a d a  
Yth. Rektor IAIN Kendari  
Di - KENDARI

Nomor : 070/ 2524 / VI /2023  
Sifat : -  
Lampiran : -  
Perihal : IZIN PENELITIAN.

Berdasarkan Surat Dekan FTIK IAIN Kendari Nomor : 2303/In.23/FTIK/TL.00/05/2023 tanggal 17 Mei 2023 perihal tersebut diatas, Mahasiswa dibawah ini :

Nama : HAWIA  
NIM : 18010106058  
Prog. Studi : TBI  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Lokasi Penelitian : IAIN Kendari

Bermaksud untuk Melakukan Penelitian/Pengambilan Data di Daerah/Sesuai Lokasi diatas, dalam rangka penyusunan KT/Skripsi/Tesis/Disertasi, dengan judul :

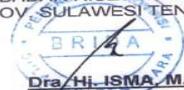
**"EMOTIONAL EXPERIENCES OF EFL STUDENTS IN CREATING DIGITAL STORYTELLING PROJECT".**

Yang akan dilaksanakan dari tanggal : 06 Juni 2023 sampai selesai.  
Sehubungan dengan hal tersebut diatas, pada prinsipnya kami menyetujui kegiatan dimaksud dengan ketentuan :

1. Senantiasa menjaga keamanan dan ketertiban serta mentaati perundang-undangan yang berlaku.
2. Tidak mengadakan kegiatan lain yang bertentangan dengan rencana semula.
3. Dalam setiap kegiatan dilapangan agar pihak Peneliti senantiasa koordinasi dengan Pemerintah setempat.
4. Wajib menghormati adat Istiadat yang berlaku di daerah setempat.
5. Menyerahkan 1 (satu) exemplar copy hasil penelitian kepada Gubernur Sulawesi Tenggara Cq. Kepala Badan Riset dan Inovasi Daerah Provinsi Sulawesi Tenggara.
6. Surat izin akan dicabut kembali dan dinyatakan tidak berlaku apabila ternyata pemegang surat izin ini tidak mentaati ketentuan tersebut diatas.

Demikian surat Izin Penelitian diberikan untuk digunakan sebagaimana mestinya.

an. GUBERNUR SULAWESI TENGGARA  
KEPALA BADAN RISET & INOVASI DAERAH  
PROV. SULAWESI TENGGARA

  
**Dra. HI. ISMA, M.Si**  
Pembina Utama Madya, Gol. IV/d  
Nip. 19660306 198603 2 016

**T e m b u s a n :**

1. Gubernur Sulawesi Tenggara (sebagai laporan) di Kendari;
2. Dekan FTIK IAIN Kendari di Kendari;
3. Ketua Prodi TBI FTIK IAIN Kendari di Kendari;
4. Mahasiswa yang bersangkutan.



## Appendix 6. Curriculum Vitae

### PERSONAL DATA

1. Name : Hawia
2. Place/Date of Birth : Waru, 03<sup>th</sup> Juni 2000
3. Gender : Female
4. Status : Student
5. Religion : Islam
6. Phone Number : 081253154247
7. Address : Desa Poaro, Kec. Bungku Selatan, Kab. Morowali, Prov. Sulawesi Tengah
8. E-mail : [hawiahawi621@gmail.com](mailto:hawiahawi621@gmail.com)



### PARENTAL DATA

1. Name of Parents
  - a. Name of Father : Laizi
  - b. Name of Mother : Hasisa
2. Name of brothers :
  1. Muh. Abdullah
  2. Salim Rusdi
  3. Herdiansya

### EDUCATIONAL BACKGROUND

1. SD : SDN Powaru
2. SMP : SMPN 01 Bungku Selatan
3. SMA : SMAN 01 Bungku Selatan
4. College : Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kendari

Kendari, 28<sup>th</sup> December, 2023  
The Writer

HAWIA

NIM. 18010106058