

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Kistian dkk . 2021. *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada di Kelas IV SD Negeri Keudelinteung*. Jurnal Genta Mulia. V. XII. No.1.
- Amna Emda. 2017. *Kedudukan Motivasi Dalam Pembelajaran*. Lantanida Journal. Vol. 5. No 2. Hal. 176
- Ermelinda Yosefa Awe, Kristina Benge. 2017. *Hubungan Antara Minat Dan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar IPA Pada Siswa SD*. Journal Of Educations Technology. Vol. 1. No. 4.
- Firiati Ida, Hidayat Arif, Munzil. 2017. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dan Penalaran Ilmiah Siswa Sekolah Menengah Pertama*. Jurnal Pembelajaran Sains. Vol. 1. No. 1.
- Leni Marlina, Sholehun. *Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Majaran Kabupaten Sorong*.
- Msy Hikmah, Yenny Anwar, dan Riyanto. 2018. *Penerapam model pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Dunia Hewan Kelas X di SMA Unggul Negeri 8 Palembang*. Jurnal Pembelajaran Biologi. Vol. 5. No.1.h. 48
- Muakhirin Binti. 2014. *Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Pendekatan Pembelajaran Inkuiri Pada Siswa SD*. Jurnal Ilmiah Guru “ COPE”. No.1.
- Mulia Siswani Dini, Suwarno. 2016. *PTK (Penelitian Tindakan kelas dengan pembelajaran berbasis kearifan lokal dan Penulisan Artikel Ilmiah Di SD Negeri Kalisube, Banyumas*. Jurnal Ilmiah Kependidikan Vol. IX. No.2
- Nasruddin. 2019. *Penerapan Metode (Team Games Tournament) TGT Meningkatkan Hasil Belajar Siwa Bahasa Inggris Pada Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 1 Bandar Baru*. Vol. No. 1.
- Nurkholis. 2013. *Pendidikan Dalam Memajukan Upaya*. Jurnal Kependidikan. Vol. 1. No.1
- P Rahayu dkk. 2012. *Pengembangan Pembelajarn IPA Terpadu Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Base Melalui Lesson Study*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia.
- Sulastri, Imran, dan Arif Firmansyah. *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran IPS di kelas V SDN 2 Limbo Makmur Kecamatan Bumi Raya*. Vol. 3 Hal. 92.

- Sundari Hanna. 2015. *Model-Model Pembelajaran Dan Pemefelohan Bahasa Kedua/Asing*. Jurbal Pujangga. Vol. 1. No.1.
- Susanna. 2017. *Penerapan Teams Games Tournament (TGT) Melalui Media Kartu Domino Pada Materi Minyak Bumi Siswa Kelas XI MAN 4 Aceh Besar*. Jurnal Lantasnida Journal. Vol. 5.No.2.
- Surahman, Ritman Ishak Paudi, dan Dewi Tureni. *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPA Pokok Bahsan MakhluK Hidup Dan Proses Kehidupan Melalui Media Gambar Kontekstual Pad Siswa Kleas II SD Alkhairaat Towera* .Jurnal Jreatif Tadulako Online. Vol. 3. No. 4.
- Syamsudin Amir. 2014. *Pengmbangan Instrumen Evaluasi on Tes(informal)Untuk Menjaring Data Kualitatif Perkembangan Anak Usia Dini*. Jurnal Pendidikan Anak. Vol. III
- Ujiati Cahyaningsih. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe (Teams Games Tournament) TGT Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SD*. Vol. 3. No. 1.
- Widodo, Lusi Widayanti. 2013. *Pe ningkatan Aktvitas Belajar dab Hasil Belajar Siswa Dengan Metode Problem Based Learning Pada Siswa Kelas VII A MTs Negeri Dinimulyo Kulon Progo*. Vol. XVII. No. 49.
- Yusup Febriawati. 2018. *Uji Validasi dan Reliabilitas Instrumen PenelitianKuantitatif*. Jurnal Tarbiyah. Vol. 7.No.1. Hal. 18-20