

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1. Deskripsi Lokasi Penelitian

4.1.1. Gambaran Desa Pulau Tambako

Pulau tambako adalah salah satu pulau yang terletak antara pulau kabaena dengan daratan pulau Sulawesi (Sulawesi tenggara). Pulau ini, menurut orang tua pada zaman dahulu kala pernah ada orang cina yang bermukim di pulau ini, dengan menanam tanaman tambako sebagai kegiatan setiap harinya.

Setelah beberapa tahun kemudian pulau ini semakin banyak orang yang datang dan tinggal di pulau ini khususnya suku muna. Akhirnya pada tahun 1972 semua orang di pulau ini di arahkan oleh pemerintah untuk pindah ke daratan luas (pulau Sulawesi) yang jaraknya kira-kira kurang lebih 1 (satu) Km yang disebut lora. Setelah beberapa tahun kemudian desa lora semakin banyak penduduknya dan akhirnya desa ini di bawa kepemimpinan M. Haris, B, di bentuk menjadi 4 (empat) dusun. Dusun-dusun tersebut adalah:

- a) Dusun Lora : Mayoritas Suku Moronene
- b) Dusun Rano : Mayoritas Suku Bugis
- c) Dusun Bembe : Mayoritas Suku Bajo
- d) Dusun P. Tambako : Mayoritas Suku Muna

Pada tahun 1999 desa lora mekar menjadi dua desa yaitu desa lora dan desa pulau tambako pada saat itu desa pulau tambako di bawa kepemimpinan pelaksanaan tugas kepala desa Baco. S. sejak saat itu sampai sekarang desa ini tetap di beri nama

desa pulau tambako karena mengingat asal usulnya pernah ditanamkan pohon tambako, dan akhirnya desa ini diberi nama desa pulau tambako.

4.1.2. Letak Geografis

Desa pulau tambako merupakan salah satu dari 10 desa di wilayah Kecamatan mata oleo, yang terletak 500 meter ke arah selatan dari kota kecamatan. Desa pulau tambako mempunyai luas wilayah seluas 25501 hektar. Iklim desa pulau tambako sebagaimana desa-desa lain di wilayah Indonesia mempunyai iklim kemarau dan penghujan, hal tersebut mempunyai pengaruh langsung terhadap pola tanam dan melaut yang ada di desa pulau tambako kecamatan mataoleo.

4.1.3. Jumlah Penduduk

Desa pulau tambako mempunyai jumlah penduduk 1472, yang tersebar dalam empat dusun dengan perincian sebagaimana tabel.

Tabel 2. Jumlah Penduduk

No	Dusun	Jumlah Jiwa
1	Dusun 01	463 Jiwa
2	Dusun 02	450 Jiwa
3	Dusun 03	236 Jiwa
4	Dusun 04	323 Jiwa

Sumber Data. Profil Desa P. Tambako

4.1.4. Tingkat Pendidikan

Tingkat pendidikan masyarakat desa pulau tambako adalah sebagai berikut:

Tabel 3. Tingkat Pendidikan

No	Pendidikan	Jumlah/ orang
1	Prasekolah	53 Orang
2	SD	221 Orang
3	SMP	190 Orang
4	SMA	104 Orang
5	Serjana	31 Orang

Sumber. Profil data dinamis kependudukan desa P. Tambako

4.1.5. Mata Pencaharian Masyarakat

Desa pulau tambako merupakan desa pertanian dan kelautan, maka sebagian besar penduduknya bermata pencaharian sebagai petani dan nelayan, dapat di lihat pada tabel berikut:

Tabel. 4. Mata pencaharian masyarakat desa P. Tambako

No	Pekerjaan	Jumlah/ Orang
1	Petani	456 orang
2	Nelayan	456 orang
3	Pedagang	23 orang
4	PNS	31 orang
5	Buruh	1 orang

Sumber. Profil data dinamis kependudukan P. Tambako

Sebagian besar warga Desa pulau tambako bekerja sebagai Nelayan yang lain bekerja sebagai petani, pedagang dan lain-lain. Petani di Desa pulau tambako bercocok tanam padi sawah dan juga tanaman perkebunan seperti jambu mete dan pohon kelapa. Selain sebagai petani, Penduduk Desa Pulau Tambako juga memelihara hewan ternak, namun ternak yang diperlihara belum masuk kategori usaha peternakan, karena belum dikelola secara profesional, ternak belum dikandangkan dan ternak hanya dilepas dipadang rumput, dihutan atau berkeliaran didalam desa.

4.1.6. Pola Penggunaan Tanah

Penggunaan tanah di desa P. Tambako sebagian besar diperuntukan untuk tanah pertanian sawah sedangkan sisanya untuk tanah kering yang merupakan bangunan dan fasilitas-fasilitas lainnya.

4.2. Hasil Penelitian

4.2.1. Higgs Domino island Dalam Perspektif Maqasid Syariah

Permainan higgs domino island merupakan game yang didalamnya terdapat praktik-praktik maisir, sebagaimana judi pada umumnya, permainan ini tidak bisa menjamin keberuntungan, hanya besifat untung-untungan saja. Dilihat dari upaya seseorang untuk mengumpulkan Chip yang kemudian dijual, bisa dipastikan bahwa obsesi untuk menang adalah poin pertama selain hanya sekedar menghibur diri.

Fenomena Judi Online Dalam Perspektif Maqashid Syariah. Kata judi berhubungan dengan kata bahasa Arab *maysir* الميسر, kata maysir berawal dari kata *Al-yasr* اليسر yang secara harfiah berarti “sesuatu yang diwajibkan atas pemiliknya”, juga berasal dari kata *Al-yusr* yang berarti mudah/gampang. Sinonim asal kata *Al-yasar* berarti kaya.(Al-Qurthubiy, 1372 H, p. 53).

Namun menurut pendapat Quraish Shihab, kata *maʿsi* diambil/di kutip dari kata *yusr* yang berarti mudah/tidak sulit. Karena pelaku mendapatkan harta dengan mudah dan kehilangan harta dengan mudah tanpa banyak usaha. (Shihab, 2001, pp. 192-193). Islam melarang semua kejahatan, yaitu segala kegiatan yang merugikan diri sendiri, orang lain dan lingkungannya, pelakunya harus dihukum sesuai dengan prinsip keadilan yang telah ditetapkan. Dalam Islam, tujuan hukuman ialah untuk menciptakan kedamaian bagi individu dan masyarakat, dan untuk mencegah tindakan yang merugikan kehidupan, harta benda atau kehormatan anggota masyarakat, dan tujuan hukuman ialah untuk memperbaiki hubungan individu, masyarakat dan komunitas. (Jazuli, p. 25)

Dalam kitab *al Ijtihad al Maqasidy* yang ditulis oleh Profesor Dr. Nuruddin bin Mukhtar al Khadimi mengatakan: *lughawi*, *maqasid al syariʿah* terdiri dari dua kata, yaitu *maqasid* dan *syariʿah*. *Maqasid* adalah bentuk jamak dari *maqsud*, yang artinya sengaja atau sengaja. *Syariah* secara harfiah berarti jalan menuju sumber air. Jalan menuju air bisa disebut jalan menuju sumber utama kehidupan. (al-Khadim, 2001).

Secara ontologis, *maqāsid al-syarī ah* dianggap sebagai penggerak *al-Syāriʿ* (*al-ghrad/al-bāith/al-muharrik*), namun dibatasi dalam istilah *syariʿat*. Secara epistemologis, *maqāsid* dalam bidang *syariʿah* masih dalam pemahaman manusia. Secara epistemologis, seseorang dapat membuktikan kebenaran *maqāsid al-Syāri* berdasarkan manfaat yang diperoleh dari hukum. (Sulistiani, 2018).

Tujuan utama Maqasid Syariah ialah memahami kebaikan bagi umat manusia (mashlahatul'ibad) baik dalam urusan dunia maupun akhirat. Para ulama menyepakati tujuan ini karena pada prinsipnya tidak ada satupun aturan dalam syariah yang tidak bertujuan untuk melindungi maslahah. Selain itu, Syariat ingin mendorong terciptanya kebaikan baik di dimensi dunia maupun di kemudian hari, sehingga isi Maqashid Syariah adalah Mashlahah.

Imam Asy-Syatibi merumuskan Maqasid Syariah ke dalam lima hal inti, yaitu (Bakri, 1996, p. 61) : a. Hifdzu ad-diin (Menjaga agama) b. Hifdzu ad-nafs (Merawat jiwa) c. Hifdzu al-aql (Menjaga akal) d. Hifdzu al-nasl (Melindungi keturunan) e. Hifdzu al-mal (Menjaga harta) Oleh karena itu, sikap seorang muslim terhadap masalah judi ialah menerima ketentuan Allah dengan bersandar pada bahaya dan keburukan judi. Meskipun argumentasi dan kajian ilmiah yang dikemukakan oleh berbagai pihak membenarkan dan melegalkan perjudian dengan tujuan ekonomi, sosial, politik dll. Perjudian tidak dapat dilegalkan, bahkan jika para ahli dapat membuktikan manfaat perjudian. Umat Islam dan pemerintah wajib menolak dan memberantas judi meskipun tidak ada tanda-tanda judi yang terlihat atau negatif. Iman kepada Allah dan kebenaran Al-Qur'an serta As-Sunnah cukup untuk menolak perjudian baik untuk kepentingan pribadi maupun sosial ekonomi. Pendapat tentang Maqashid Syari'ah, sebagaimana yang ditunjukkan oleh Abd al-Wahhab Khallaf, ialah pasal sangat penting dimana bisa jadi digunakan sebagai alat mendukung hingga memahami tajuk rencana al-Qur'an dan Sunnah, melengkapi argumen dimana bertentangan dengan dan sangat penting ditambah adalah untuk hukum negara melawan kasus dimana tidak diperhitungkan oleh Quran dan

Sunnah dalam hal linguistik. (Muzlifah, 2013).

3.2.2. Dampak Negatif Game Higgs Domino Island Bagi Anak Dibawah Umur Perspektif Maqasid Syariah Di Desa Pulau Tambako

Segala sesuatu yang dilakukan oleh manusia pasti memiliki dampak, baik itu dampak buruk maupun dampak negatif yang dirasakan oleh pelaku serta dilihat oleh orang-orang disekelilingnya. Hal itu juga terjadi pada anak dibawah umur di desa pulau tambako mereka akan merasakan dampak dari permainan judi online tersebut. Dampak yang mereka rasakan adalah buah dari keputusan yang mereka ambil, meskipun dampak yang dirasakan dan ditimbulkan dari suatu perbuatan atau perilaku menyimpang lebih cenderung bersifat negatif ataupun merugikan baik diri sendiri maupun orang lain.

Permainan judi online merupakan salah satu perilaku menyimpang yang terdapat ditengah masyarakat, karena masyarakat kebanyakan menganggap bahwa permainan judi merupakan sesuatu yang di pandang kurang baik dan tidak sesuai dengan norma. Bagi orang yang melakukan kegiatan judi online maka mereka akan merasakan berbagai dampak buruk seperti itu juga yang terjadi di desa pulau tambako.

Berdasarkan hasil wawancara peneliti dengan beberapa informan yang dilakukan secara langsung bersama orang tua masing-masing anak, peneliti menemukan bahwa dampak yang dialami oleh anak-anak memiliki tingkatan yang berbeda- beda dari yang ringan, sedang, dan berat, berikut hasil wawancara peneliti dengan Ilman (anak laki-laki usia 12 tahun) dan Ibu Rini (Ibu Ilman) pada tanggal 20 Juli 2023, ia mengatakan:

“awal pertama liat om main game ini, saya kira Cuma main domen (gaple), main kartu (remi) biasa, hanya seru-seru saja tapi pas saya liat ada banyak pilihan gamenya dan bisa dapat uang dari situ padahal Cuma tekan tombol SPIN . Itukan gamenya ada chip gratis untuk kita main tapi kalau sudah habis kan tidak bisa kita main lagi, penasaran, saya bertanya sama om ku dia bilang kalau mau lanjut main harus belikan chip, saya Tanya lagi itu beli dimana dan berapa harganya, om ku bilang, biasanya orang yang jual pulsa juga jual chip, jadi saya beli lah harganya itu 1B 65 ribu, uang dikasi dari bapak, pas main saya menang banyak ada 5B itu kalau dijual katanya om ku sekitar 300 ribu, akhirnya setiap hari saya main kadang menang kadang juga kalah. Awalnya mama ku tidak tahu tapi karena sering hilang uang di dompetnya tiba-tiba mama ku cari tahu akhirnya mamaku sita hp ku beberapa hari, tapi karena saya tahu ID dan PIN ku jadi biar di hp nya teman ku saya bisa main, kadang di belakang sekolah kita main dengan teman-teman”

sedangkan wawancara bersama ibu Rini selaku ibu dari Ilmania mengatakan:

“Dia kan kalau main hp biasanya main game dan saat kerja tugasnya atau ada yang mau di hubungi tapi beberapa hari-hari dia pegang terus hp biar di wc bawa hp, saya liat memang dia main game itu tapi saya kira cuma game-game biasa, tapi saya dengar sama gurunya di sekolah Ilman ini sering kedapatan bawa hp di sekolah dan gurunya bilang kalau Ilman ini main judi online, disitu saya kaget, saya langsung ambil hp nya saya sita tapi dia tetap main di hpnya teman nya, saya bilang dimana kamu ambil uang, dia jawab jual kelapa dan chip hasil main game, disitu saya baru sadar kalau anakku sudah kecanduan main game judi online itu. Dia mencuri hasil kebun, baru di jual tidak tahu kebun siapa yang dia ambil sedangkan kita tidak punya kebun.

Berdasarkan wawancara diatas dapat dipahami bahwa ilman mengenal game ini berawal dari melihat pamannya (keluarga), ilman mengira digame higgs domino island ini hanya ada permainan gaple dan remi namun kenyataannya terdapat banyak pilihan yang lain, hal ini menunjukkan bahwa lingkungan sekitar bisa menjadi pemicu awal untuk mengenal hal-hal yang baik maupun yang buruk, dampak yang dilakukan ilman untuk bisa mendapatkan uang lebih agar bisa memainkan game higgs domino adalah mencuri hasil tanaman orang lain lalu hasilnya di belikan chip. Berdasarkan dampak yang ditimbulkan oleh judi online higgs domino island ini dapat di kategorikan sebagai dampak yang besar.

Wawancara peneliti dengan informan yang lain yakni Farid (anak laki-laki berusia 11, kelas 1 Smp)dengan Ibu Tado (Orang tua Farid), wawancara 22 Juni 2023 oleh penulis ia mengatakan:

“Saya tahu game ini dari teman-teman ku mereka sering main, dan kadang juga mereka suka bagi sama saya untuk main game pake hpnya mereka, banyak uang waktu main kan game ini kadang kalau saya main saya dapat jekpot itu saya jual dan saya belikan makanan dan sedekahkan sama teman-temanku biasanya, tapi kalau kita kalah habis juga”.

Adapun wawancara penulis dengan ibu Tado selaku orang tua faridia mengatakan:

“Saya tahu dia main judi itu, dia di pukul sama bapaknya, karena memang kapatuli (keras kepala) anak ini kalau di kasitau tidak pernah mau dengar sudah banyak orang datang di rumah ini minta ganti rugi karena jambu nya di pungut sama dia, pernah suatu hari dia curi ayamnya orang, ribut lagi, orang tua lagi yang disebut-sebut, kami sebagai orang tua tentu saja malu, semua ini sering terjadi semenjak sudah punya hp dan main chip-chip itu.

Berdasarkan hasil wawancara dengan Farid bersama dengan Ibu Tado penulis dapat menyimpulkan beberapa dampak yang dirasakan oleh farid, memberikan imbas kepada orang tuanya juga, yakni timbulnya rasa malu orang tua karena perilaku anaknya (farid) yang mencuri ayam orang lain, mencuri di kebun orang lain dan sebagai dampak yang dapat disebut berat yakni penyalahgunaan teknologi handphone yang seharusnya dapat mempermudah dalam aspek kehidupan namunnya praktiknya tidak seperti yang diharapkan.Seperti hp yang digunakan untuk komunikasi dan belajar namun yang dilakukan oleh Farid malah digunakan untuk bermain judi online.

Hasil wawancara peneliti dengan informan Epong (anak laki-laki umur 14 tahun) dan Ibu Mawar (Ibu Epong) pada tanggal 25 Juni 2023 ia mengatakan: